

アルトネリコTRPGデータまとめ

製作者 氷水
Version β

概要

アルトネリコTRPGの各種データを紹介、解説する為の資料です。
キャラクター作成のお供にどうぞ。

種族

■人間

全ての種族の基本的ステータスを持つ。

最大の特徴は【HP】が全種族で最も高いことと、種族スキル選択の自由が存在すること。

最もキャラクターを自由に作りやすく、前衛で仲間を守りながら戦うことに長けている。

■レーヴァテイル

詩魔法を扱うことができる種族。

最大の特徴は[詩魔法]の使用であり、【詩魔法言語】の高さである。

対応する【詩魔法言語】の判定は他の追隨を許さない。

RPGで言う、魔法使いや僧侶に当たる種族の為、【HP】や【耐久】は低い。

■テル族

詩魔法とは異なる力を扱うことができる種族。

最大の特徴は種族スキルである。

流派によって扱えるスキルが異なる為、流派によって大きく変化する。

武器

■大剣

[重量武器]の為、移動力が-1されてしまう。

しかし、[ヘヴィマスタリー]を取得することで移動力の減少を相殺可能。

推奨ステータスは【カテゴリー:力】

【武器攻撃力】が高く、<風属性>を扱うことができる。

○予定

低燃費武器となる予定です。

△コンセプト

低燃費、高火力武器

■レイピア

推奨ステータスは【カテゴリー:素早さ】

<雷属性>を扱うことができ、強化スキルを織り交ぜながら戦う。

○予定

強化スキル追加、対象選択攻撃追加、マヒ付与など。

△コンセプト

強化系、雷属性武器

■双剣

[2連撃]可能武器

その為、[2連撃]を取得すると前衛屈指の火力を見せる。

推奨ステータスは【カテゴリー:素早さ】

<水属性>を扱うことができる。

○予定

状態異常系は実装なし。

△コンセプト
近接瞬間火力武器

■槍

バランス重視の武器

[直線2マス先]の攻撃を得意とし、〈雷属性〉や〈マヒ〉を扱うことができる。
自己回復も可能。
推奨ステータスはない。

○予定

カテゴリー攻撃は実装なし、[直線2マス先]統一化、範囲攻撃追加。

△コンセプト
バランス武器

■ランス

推奨ステータスは【カテゴリー:素早さ】

移動後からの攻撃を得意とし、〈火属性〉を扱うことができる。

○予定

移動距離依存攻撃、〈火炎〉付与など。

△コンセプト
移動攻撃武器

■鎌

攻撃力は低いが、攻撃後【HP】を回復するのが特徴。
攻撃スキルと補助スキルを組み合わせながら戦う。
推奨ステータスはない。

○予定

未定。

△コンセプト
強化系HP吸収武器

■Vボード

移動に関する効果が多いことが特徴。

[範囲小]の単体攻撃を行えるため、場所を選ばず攻撃することが可能。

推奨ステータスは【カテゴリー:命中】

<風属性>を扱うことができる。

○予定

移動のみを行うスキル追加など。

△コンセプト

移動特化武器

■トンファー

攻撃後の追加ダメージや[気絶]を付与することができる。

推奨ステータスは【カテゴリー:素早さ】

○予定

未定。

△コンセプト

未決定

■ハンマー

高い攻撃力と[気絶]付与が特徴。

推奨ステータスは【カテゴリー:力】

○予定

カテゴリー攻撃、移動不能マス生成など。

△コンセプト

未決定

■チェーンソー

推奨ステータスは【カテゴリー:力】

○予定

範囲攻撃追加など

△コンセプト

未決定

■盾

推奨ステータスは【カテゴリー:命中】

○予定

遠距離攻撃追加、範囲攻撃追加、継続ダメージ追加など

△コンセプト

未決定

■刀

命中や耐久を無視してダメージを与えることを得意とする。

推奨ステータスは【カテゴリー:命中】

○予定

未定

△コンセプト

特殊スキル特化武器

■剣+盾

仲間を守ることに特化した武器。

推奨ステータスはない。

○予定

かばうに移動を付与するスキルなど。

△コンセプト

防御特化武器

■弓

遠距離からの範囲攻撃が特徴。

推奨ステータスは【カテゴリー:力】又は【カテゴリー:命中】

〈風属性〉を扱うことができる。

○予定

遠距離範囲スキルなど

△コンセプト

遠距離範囲攻撃武器

■ハンドガン

遠距離からの補助を得意とする。

推奨ステータスは【カテゴリー:命中】

〈火属性〉を扱うことができる。

○予定

ステータス減少スキル、追加ダメージスキルなど。

△コンセプト

遠距離補助武器

■2丁拳銃

[2連撃]可能武器

その為、[2連撃]を取得すると前衛屈指の火力を見せる。

推奨ステータスは【カテゴリー:素早さ】

〈火属性〉を扱うことができる。

○予定

未定

△コンセプト

遠距離瞬間火力武器

■ガトリング

推奨ステータスは【カテゴリー:命中】

○予定

カテゴリー攻撃追加 遠距離範囲攻撃追加など

△コンセプト

遠距離範囲攻撃武器

■バーナ

〈火属性〉攻撃を得意とする。

推奨ステータスはない。

○予定

オブジェクト破壊、火属性耐性消失スキルなど。

△コンセプト

未定

■医療バッグ

仲間を補助することを得意とする武器。

推奨ステータスは【カテゴリー:伝達力】

〈雷属性〉を扱うことができる。

○予定

能力上昇スキル、状態異常回復スキルなど。

△コンセプト

補助特化武器

■ドリル

耐久無視攻撃を得意とする。

推奨ステータスは【カテゴリー:力】

○予定

未定

△コンセプト

未定

■ハーブ

仲間を補助することを得意とする武器。

スキルは【詩魔法】に依存する。

推奨ステータスは【詩魔法】

<水属性>を扱うことができる。

○予定

補助スキル追加 単体攻撃スキル追加。

△コンセプト

詩魔法依存補助武器

■拳

【筋力】依存で攻撃を行える。

推奨ステータスは【カテゴリー:力】

○予定

未定

△コンセプト

未決定

武器関連スキル

■両利き

両利き可能武器を2つ装備できるようになる

○利点

通常攻撃が強くなる。

異なる武器を持つことで、広く対応できるようになる。

○弱点

必要スキルポイントが多くなりやすい。

所持金を失い、アイテムを多く持てなくなる。

■2連撃

2連撃対応武器の通常攻撃とスキルを2回使用できる。

○利点

攻撃回数が増える。

○弱点

MP消費が激しい。

詩魔法

■赤魔法 速射型

○利点

1ターンで発動できる。

○弱点

威力が低い。

攻撃範囲が小さい。

使用回数が多くなるとMP消費量が多い。

■赤魔法 即唱型

○利点

2ターンで最大火力がだせる。

様々な副効果も存在する。

○弱点

1ターン発動だと速射型以下の火力。

最大火力を出す為に1ターン待つ必要がある。

■赤魔法 チャージ型

○利点

ダメージの限界が存在しない。

攻撃範囲が広い

MP効率が良い

○弱点

最大火力を出す為に2ターン待つ必要がある。